



Applikationsanleitung

1. Eine Umrandung für die Applikation wird gestickt. Dafür sollte eine helle Farbe gewählt werden. Diese Linie dient zur korrekten Platzierung des Stoffes.
2. Schneiden Sie ein Stück Stoff aus, welches groß genug ist um die erste Linie komplett zu überdecken. Den Stoff auf den Rahmen legen, so dass die gerade gestickte Umrandung an keiner Stelle zu sehen ist. Den Rahmen NICHT aus der Maschine nehmen.
3. Mit der nächsten Farbe wird wieder eine Umrandung gestickt, diese dient dazu, den (möglichst glatt-gebügelten) Stoff fest zu steppen. Natürlich muss das Garn NICHT gewechselt werden; der programmierte Farbwechsel dient lediglich dazu, dass die Maschine nach der ersten Umrandung stoppt.

ACHTUNG:

Beim Feststeppen des Applikationsstoffes nie bei laufender Maschine auf den Stoff greifen, um diesen zu glätten.

Es besteht Verletzungsgefahr!

4. Jetzt den Rahmen aus der Maschine nehmen. **AUF KEINEN FALL DAS STICKGUT AUS DEM RAHMEN NEHMEN!** Vorsichtig den Stoff so weit wie möglich an der Umrandung abschneiden, dabei darauf achten, dass die Naht nicht durchgeschnitten wird.
5. Jetzt den Rahmen wieder in die Maschine spannen und mit der endgültigen bzw. nächsten Farbe weitersticken.

Information zu den Farben:

Die Farben der Stickdateien sind willkürlich gewählt und sollten auf den jeweils verwendeten Stoff bzw. den eigenen Wünschen angepasst werden.

Zaubermaschine
Balgheimer Str. 10
78549 Spaichingen
Tel.: +49 (0) 7424 6505
zaubermaschine.eu
zaubermaschine.de